

Курс «Активный пользователь» составлен на основе программы Григорьева Д.В. Внеурочная деятельность школьников. Методический конструктор: пособие для учителя/ Григорьев Д.В., Степанов П.В.- М.: Просвещение, 2012.

Срок реализации 3 года: 1 год обучения:34 часа (1 раз в неделю), 2 год обучения- 34 часа (1 раз в неделю), 3 год обучения- 34 часа (1 раз в неделю).

Курс «Активный пользователь» предназначен для учеников 5-7 классов и рассчитан на 3 года обучения. Этот курс входит во внеурочную деятельность по направлению «Общеинтеллектуальное развитие личности». Программа предусматривает включение задач и заданий, трудность которых определяется новизной и необычностью информационной ситуации, что способствует появлению у учащихся желания отказаться от образца, проявить самостоятельность, а также формированию умений работать в условиях поиска и развитию сообразительности, любознательности.

В процессе выполнения заданий дети учатся видеть сходство и различия, замечать изменения, выявлять причины и характер изменений и на основе этого формулировать выводы. Совместное с учителем движение от вопроса к ответу — это возможность научить ученика рассуждать, сомневаться, задумываться, стараться самому находить выход-ответ.

Курс «Активный пользователь» учитывает возрастные особенности школьников и предусматривает дифференцированную организацию деятельности учащихся разного возраста.

Во время занятий важно поддерживать прямое общение между детьми (возможность подходить друг к другу, переговариваться, обмениваться мыслями). При организации курса целесообразно использовать принцип свободного перемещения по классу, работу в группах и в парах постоянного и сменного состава. Некоторые задания могут принимать форму состязаний, соревнований между командами.

Цель:

Развитие способностей по информатике учащихся, для формирования элементов логической и алгоритмической грамотности, коммуникативных умений школьников с применением коллективных форм организации занятий и использованием современных средств обучения (средства компьютерного моделирования позволяют визуализировать, анимировать способы действий, процессы, например движение). Создание на занятиях ситуаций активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, овладение элементарными навыками исследовательской деятельности позволят обучающимся реализовать свои возможности, приобрести уверенность в своих силах.

Задачи:

воспитание любознательного, активно познающего мир школьника;

обучение решению задач творческого и поискового характера;

расширение кругозора и эрудиции учащихся (формирование познавательных УУД).

Программа рассчитана на 34 ч в год с проведением занятий один раз в неделю продолжительностью 45 мин. Всего 34 занятия. Содержание курса отвечает требованию к организации внеурочной деятельности: соответствует курсу «Информатика» и не требует от учащихся дополнительных информационно-коммуникационных знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, в программе содержатся полезная и любопытная информация, занимательные факты, способные дать простор воображению.